

DuhoVok



ČERVEN
22

1.
číslo

*Foto
Slávek
Kaplan*



**Hurá
prázdniny!**

úvodní slovo

Milí žáci, vážení čtenáři,

je mi velkým potěšením, že můžete v ruce držet první číslo školního časopisu Duhovka.

Nápad vydávat školní časopis vznikl s podporou patronky čtenářské gramotnosti naší školy, spisovatelky Jany Poncarové.

Jeho organizace se ujala paní Strnadová, maminka žákyň naší školy, která se pravidelně v průběhu školního roku scházela se členy redakční rady. Členy redakční rady školního časopisu Duhovka jsou žáci naší školy a zástupci jednotlivých tříd, kteří se dobrovolně přihlásili k této práci. Domnívám se, že si tuto roli velmi užívali. To je ostatně vidět i cítit z každé stránky časopisu.

Paní Michaele Strnadové patří za ochotu věnovat našemu časopisu svůj volný čas a své nápady veliké díky!

V literární části časopisu si můžete přečíst vítězné práce našich nadějných spisovatelů, které paní Poncarová vybrala ze všech prací, které v literární soutěži sešly. Všechny děti psaly své literární práce s láskou a radostí. Rádi vám další práce představíme v dalších číslech Duhovky, kterou bychom rádi vydávali alespoň třikrát ročně.

Přeji našemu časopisu, aby byl jeho život dlouhý, naplněný spoustou zajímavého čtení a aby si našel mnoho spokojených čtenářů nejen z řad žáků naší školy.

Mgr. Ivana Vrbková
ředitelka školy

Obsah

- Příběh duhovky.....1
- Oppidum Stradonice.....2
- Školní reportér informuje,
aneb ze života naší školy.....3-10
- Sportovní rubrika.....11
- Literární soutěž.....12
- Záhada ztracené školy.....13-15
- Kouzelné dveře.....16-20
- Kluk z vesmíru.....21
- Tvořivá dílna.....22
- Pod pokličkou - uhlířina.....23
- mrkvoví medvídci.....24
- Anglický prázdninový slovníček.....27
- Z deníku ajťáka.....28
- Prázdninové čtení.....29
- Pro dlouhé chvíle.....30
- Máme rádi zvířata - křížovky od Žofky....31-32
- Hádanky.....33
- Prázdninová soutěžní výzva.....34
- P.S.....35



nakreslila: Izabelka Deren

Příběh Duhovky



Duhovka je lidový název pro zlatou keltskou minci. Svůj název dostaly tyto mince až poté, co byly objeveny. Keltové, kteří kdysi žili na našem území, schovávali svůj poklad před nepřáteli do země. Lidé tyto mince později nacházeli na polích většinou po velkém dešti, který tyto mince omyl a ty se potom třpytily ve slunci. Sběratelé těchto mincí je pak spojovali s duhou a domnívali se, že padají právě z ní, nebo že se nalézají tam, kde se duha dotýká země.

Už víte, proč se říká, že na konci duhy je zakopaný poklad?



Víte, že...

v srpnu roku 1877 byly nalezeny zlaté mince Duhovky i na keltském oppidu na vrchu Hradiště u Stradonic?

Kudy kam

Jedná se o jedno z nejvýznamnějších keltských oppid na území ČR. Leží na náhorní plošině vrchu Hradiště v nadmořské výšce 380 m. Od Restaurace U Lípy se vydáme po naučné stezce směrem na Stradonice, která nás povede přes Oppidum zpět do Nižbora. Na vrcholu je keltská duhovka (mince).

Vilém Pospíchal (5. tř.)

Oppidum
Stradonice
u Nižbora





Školní reportér

aneb ze života
naší školy

Den dětí!

První den v červnu tradičně patří všem dětem, které v tento den slaví svůj svátek. Nejinak tomu bylo i v naší škole. Děti si užily svou oslavu na Panské louce, kde si pro ně přichystal zábavný i poučný program Sbor dobrovolných hasičů ve Stradonicích. Na děti čekala řada soutěží i ukázka hasičské techniky



s přednáškou o bezpečnosti v dopravě. Sladká tečka v podobě osvěžující zmrzliny nesměla chybět!

JOJO RANCH



Péči o koně si mohly na vlastní kůži vyzkoušet děti ze 2. třídy, které se vypravily na výlet na nedaleký JOJO Ranč. Jako odměnu za vzornou péči o Hvězdičku a Čokoládu se mohly na konících děti povozit a ochutnat i výborné koláčky z místní kavárny.





Čarodějnický rej

Den před filipojakubskou nocí se na školním hřišti a po školních chodbách začali slétat čarodějnice a čarodějové na všelijakých létacích dopravních prostředcích. Poté co si vzájemně poměřili rychlost svých strojů a utkali se v soutěži krásy se zase rozlétli do svých doupat.



Sovy

V SOKOLOVNĚ



Přestože je sokolovna domovem hlavně sokola stěhovavého, tentokrát se to v ní hemžilo sovami. Děti si tak mohli zblízka prohlédnout třeba puštíka, sovu pálenou či sovu sněžnou.



Vesmírná mise NASA

Astronauti ze 3. a 4. třídy se zúčastnili objevitelské mise, jejímž cílem bylo objevení nové planety. Po vyřešení řady záludných matematických úloh byla mise prohlášena za úspěšnou a astronauti se tak vrátili zpět na svou planetu.

Den dětí a her na Zámku Nižbor

Tematický dětský den byl pro děti připraven na Zámku Nižbor. Naši prvňáčci a třetáci si mohli na nádvoří zámku vyzkoušet různé hry s archeologickou tematikou - výrobu hračky ze slámy, střílení z kuše do slaměného terče a další zajímavé aktivity připravené ústavem archeologické památkové péče středních Čech.



Výlet do Srbska

Děti ze 4. třídy se vydaly na třídní výlet podél řeky Berounky z Berouna do Srbska.



Koněpruské jeskyně

Víte, co je to stalaktit, stalagmit a stalagnát? Děti ze školní družiny už ano, neboť se vydaly objevovat podzemí Českého krasu - Koněpruské jeskyně. Při poutavém výkladu se děti dozvěděly i spoustu dalších zajímavostí.



Putování za sv. Ludmilou

Na Tetín za památkou sv. Ludmily se vydali žáci 3., 4. a 5. třídy. Kromě naučné procházky po sídle české kněžny čekal na děti v komunitním centru na Tetíně i zajímavý výukový program, ve kterém se formou různých her seznámili se životem Sv. Ludmily.



Pouštění lodiček

Námořníci a námořnice ze školní družiny se vydali k ústí Habrového potoka otestovat svá vlastnoručně vyrobená plavidla. Lodičky nejrůznějších tvarů a velikostí musely prokázat, že jsou schopné čelit nástrahám Habrového potoka a splout určený úsek. Kapitáni svých lodiček mohli být na svá plavidla patřičně hrdí, neboť všechny lodičky nakonec dopluly do cíle.



Výtvarná galerie

v nově zpřístupněných
sklepních prostorách
bývalého pivovaru,
které se nachází pod
budovou ZŠ Nižbor,
proběhla výstava
výtvarných prací žáků
školy.



Harmoniky

Nevšedním zážitkem
byla pro děti jistě
možnost vyzkoušet si
hru na tahací
harmoniku.



Jestli se vám zdálo, že to v pátek 20. května na školním dvoře bzučelo víc než obvykle, tak to jsme ve škole slavili Mezinárodní den včel. Pro včelky a čmeláky si paní učitelky připravily bohatý a poučný program, který obohatil Vilík Pospíchal z 5. třídy svým odborným výkladem o chovu včel. Všechny včelky i čmeláci si tento den moc užily!

Projektový den - světový den včel



DÝMÁK

Sportovní rubrika



I v naší škole se skrývají nadaní a zapálení sportovci. Smíšené týmy z 1.- 3. třídy, 4. a 5. třídy a rovněž i dívčí tým reprezentovaly naši školu na berounském hokejbalovém turnaji základních škol. Všechny tyto týmy vybojovaly cenná 3. místa. Gratulujeme a děkujeme za vzornou reprezentaci školy!



Ani ostatní sportovci ze 3. a 4. třídy nezhálejí a pilně trénují plavecké dovednosti v rámci kurzu plavání. Nabité plavecké dovednosti tak budou moct všichni určitě využít o blížících se letních prázdninách.



Literární soutěž



Pod taktovkou naší patronky čtenářské gramotnosti Jany Poncarové se v naší škole uskutečnila literární soutěž na téma "Den s mým hrdinou".

V soutěži se tak sešly nejrůznější povídky, pohádky a komiksy. Všechny příspěvky, které děti do soutěže vytvořily byly velmi zdařilé a originální. Pro paní Janu Poncarovou bylo velmi těžké vybrat pouze tři nejlepší. Pokud se divíte, proč na prvních třech místech jsou celkem čtyři ocenění autoři, důvod je prostý, na druhém místě se umístila povídka Kouzelné dveře, jejímiž autorkami jsou Dora Bláhová a Eva Kučerová ze 4. třídy. Na třetím místě se umístil Adam Doucha ze 3. třídy se svou povídkou Kluk z vesmíru.

A první místo? Cenu za nejnápaditější práci získala Nikola Poštová z 5. třídy za svůj komiks Záhada ztracené školy.

V tomto čísle Duhovky vám přinášíme první tři oceněná díla, ale protože by byla škoda ostatní zdařilé práce jen tak uložit do šuplíku, budeme je průběžně zveřejňovat v dalších dílech Duhovky. Dětem přejeme hodně nadšení do dalších spisovatelských počinů a těšíme se na další příspěvky do školního časopisu.



Záhada ztracené školy

Nikola Poštová

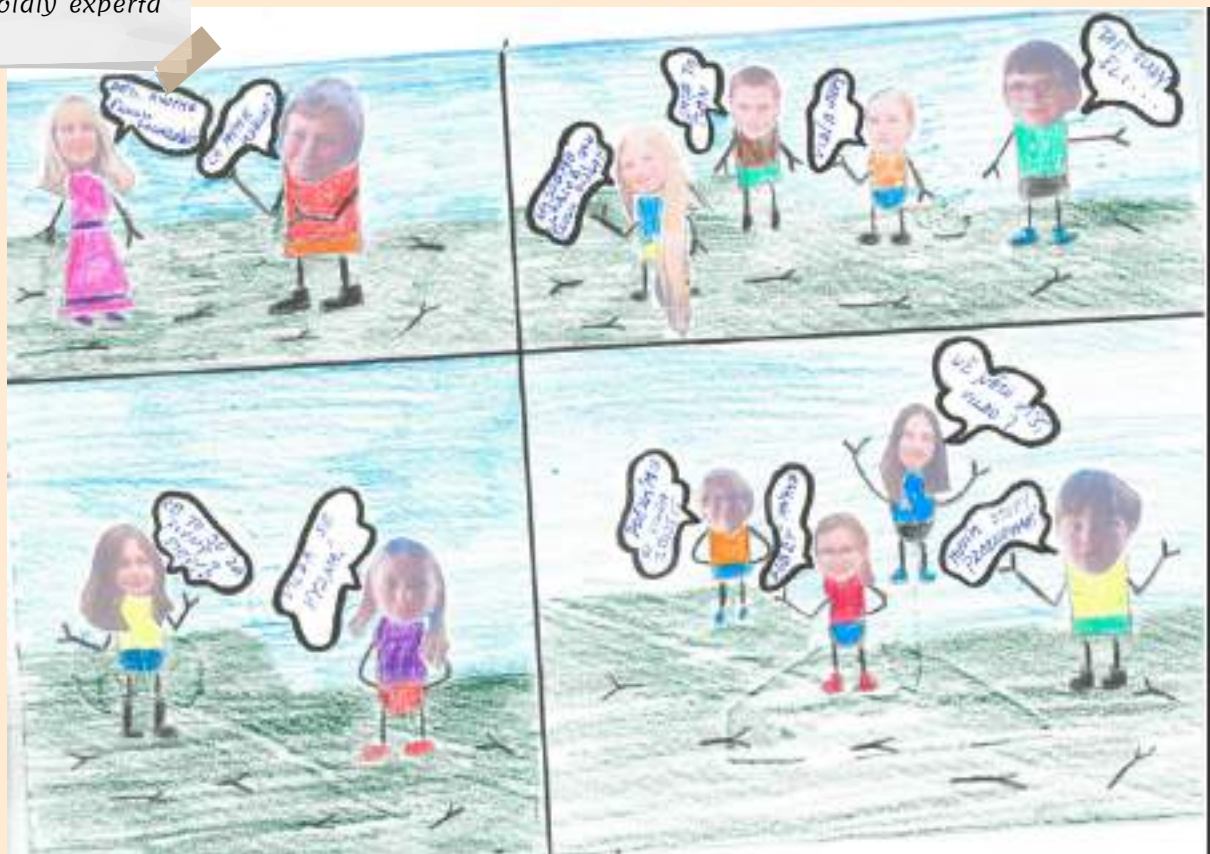


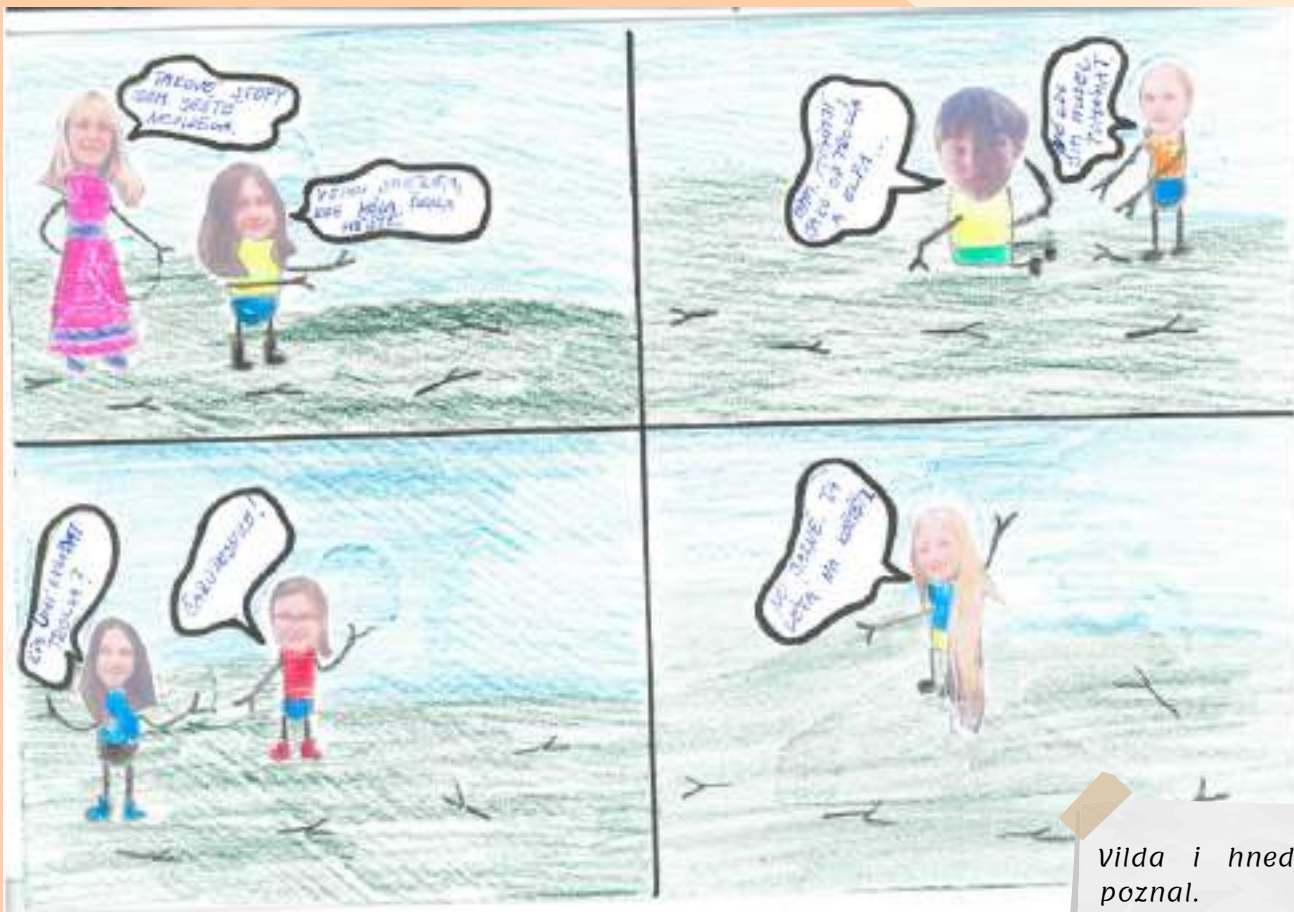
V jedné malé obci Nižbor záhadně zmizela škola. Lidé byli začarovaní a přestali věřit ve vzdělávání. Pátá třída v čele s paní učitelkou chtěla této záhadě přijít na kloub.



Paní učitelka se snažila děti povzbudit. Věděla, že její třída je plná chytrých a nebojácných dětí. Děti se rozhlédly a začaly vymýšlet plán. Všimly si divných stop. Povolaly experta vildu.

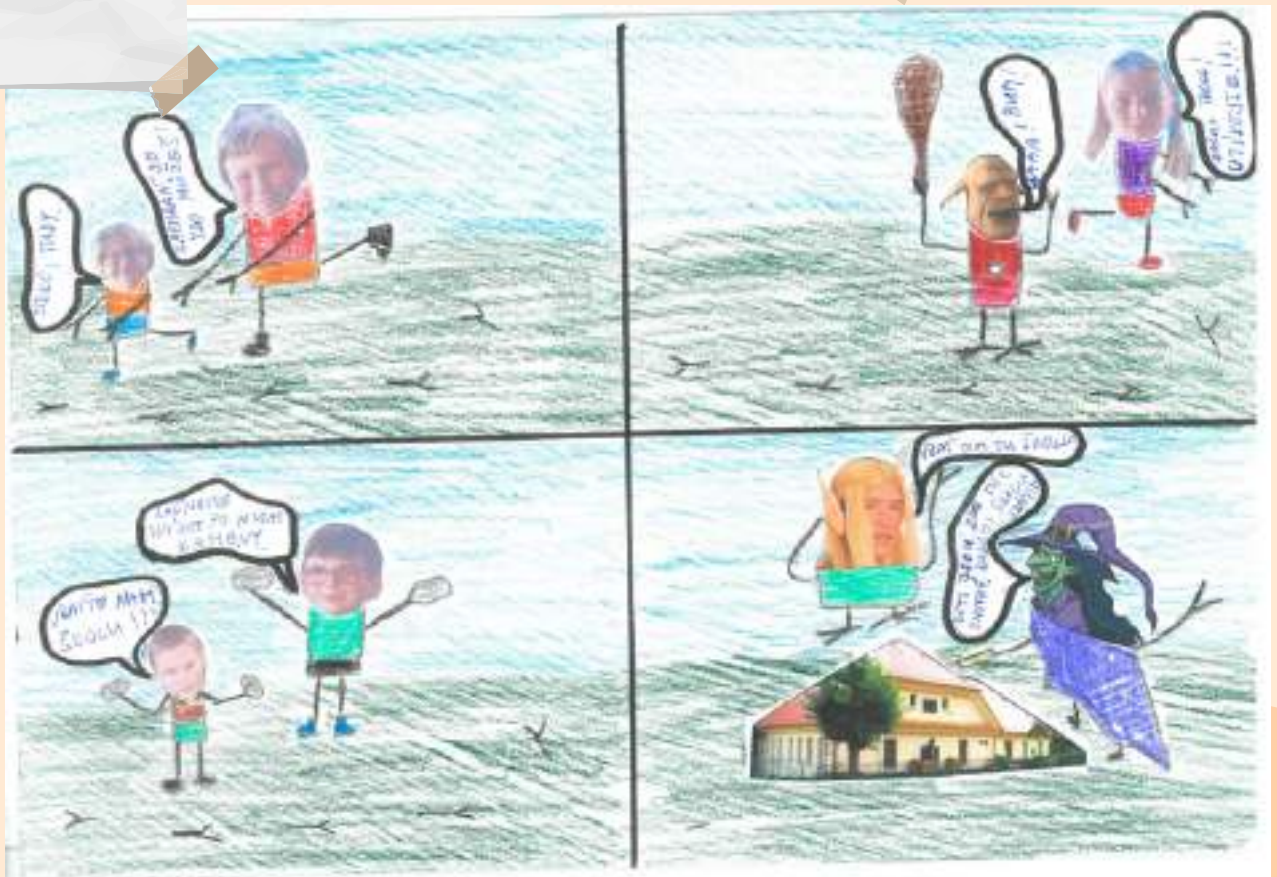
Školu nechali zmizet troll, elf a čarodějnice. To v obci nikdo nevěděl.





Nakonec troll děti vyděsí, ale dokážou se kumpánům postavit a ti pochopí, že je děti odhalily a školu vrátí.

Vilda i hned stopy poznal. Sořča podotkla velmi zajímavý fakt. Klaudinka s Nikčou zjistily třetího kumpána a Sára podotkla, proč nejsou vidět jeho stopy.



Kouzelné dveře

Dora Bláhová, Eva Kučerová



Část 1

Lorry a Flér stejně jako všichni mají své oblíbené filmové hrdiny. Ale ještě nevědí, že je potkají osobně.

Začaly prázdniny! Nevíme, co dřív, musíme se rozhodnout: první práce nebo kamarádi? Nakonec vyhrála práce! Hádejte, co to bylo? Knihovna!

Lorry, jaké máme přečíst knihy? Tajemná komnata a dalších dvacet od A do Z. Cesta do knihovny byla dlouhá. Skoro všechny knihy našly, až na Tajemnou komnatu. Paní knihovnice, nevíte, kde bychom našly Tajemnou komnatu? Nevím, ale můžu se kouknout. Za dvě hodiny.

Bohužel, není tu.

Za pár dní se objevila a chtěly jsme ji vzít, ale ono to nešlo, tak jsme to zkoušely, ale nechtěla se pohnout, Flér říkala, že to nějak musí jít!!! Tak jsme zkusily vše, ale ani se to nepohnulo, pak jsme si pozvaly tu paní, ale ta řekla, že ta kniha je prokletá, a to nám dodalo víc odvahy to otevřít. A pak najednou se to povedlo, něco křuplo, skříplo a zašustilo a tak se najednou objevily dveře.

Lorry, myslíš, že bychom to měly otvírat? Tak to vážně nevím. Ale můžeme se aspoň podívat, o čem ta knížka je. Cože! Vždyť jsou tady bílé stránky! Proč by nám paní učitelka dávala přečíst knížku, ve které není nic napsané? A proč jsou tady ty dveře a kam vlastně vedou???

Počkat, na těch dveřích je napsáno: Partál 120, co to je?

Něco z té knížky vypadlo. Vždyť to je klíč!!! Honem, už za pár minut zavíráme! Ach jo, musíme to zkusit zítra.

(Zítra)

Tady to je a máš klíč, jo! Cvak a najednou se ty dveře otevřely a vyšlo z nich bílé světlo, áááá! Au! Kde to jsme? Počkat!!!

Toto je takový ten hrad Bradavice, no jo! Počkat, jdeme se někoho zeptat, co bude za hodinu, tak třeba Neville, tak jo, hej

Neville, co je, co bude teď za hodinu? No budou hry a těší mě, jo a jak se jmenujete? Já jsem Lorry, jo a já jsem Flér. Tak jo, můžeme se zeptat? Jo, budou se vybírat týmy, jo jo, aha, tak jdeme? Jop, takže vítáme vás na hrách o klíč domů. Hmm, je to těžké, tak třeba Hermionu, Rona no a k němu Harryho, aaa jo, ještě Draka, je mi jedno jakého a Marcelínu. Je čas na dobrodružství. Dobře, teď druhý tým, který jsme dali proti vám. Pavouk Aragog, mozkomorové, Draco Malfoj. Nééééééééé!!! Ale protože je druhý tým v přesile, tak si vezměte ještě někoho. Tak George. Promiň, Frede. Flér huhu, jo promiň, ještě jsem se nevzpamatovala, že jsem v Bradavicích a že je tu Marcelína a Ron, to je pravda. Tak trasu máte vyznačenou. Pane profesore, ale jak víte, že jsem tady a že potřebujeme ten klíč?

No, protože hned jak jste vzaly tu knihu a nechaly tam ten klíč, tak se spustil alarm, ale nemůžu vás pustit jen tak, aby se sem nedostali další mudlové. Ale proč o něj hrajeme? Musíte překonat svůj strach a musíte slíbit, že o tom nikomu neřekneme. Slibujeme, slibujeme. Dobře, tak už jděte. A tak se vydali na cestu. Šli v tmavém podloubí a byla jim zima.



Co je Rone? Tvářil se vystresovaně a třásl se strachem. Ppppávouk! Utíkejte! Nemůžu, dřevění mi nohy! Hermiono, zaútoč, Harry, vezmi Rona! Uf! Hele jsou tady dveře. Aloho mora, najednou se objevila obrovská temná jeskyně LUMOS.

NEFUNGUJE TO. Počkat, máme draka potřebujeme klacek. Tady. A je to.

Šli úzkou velkou a tmavou jeskyní. Slyšeli kapání vody, ale najednou kolem nich zasvištěl vítr rychlostí světla. Ale to je divné, vždyť v jeskyni vítr nefouká... a najednou uviděli velkého mozkomora a za ním deset dalších. Co budeme dělat? My je zdržíme a vy běžte pro klíč! Tak jo.

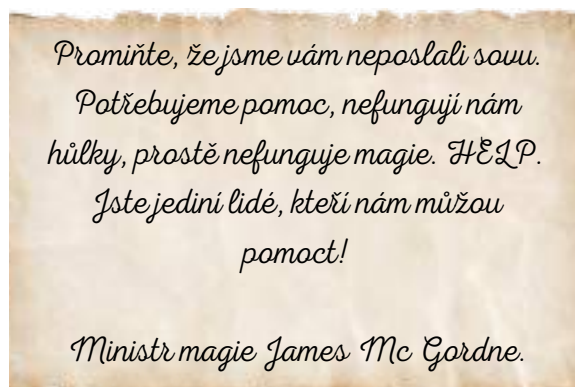
George pustil rachejtle, Harry, Ron a Hermiona začali kouzlit, Marcelína hrát a drak chrlit oheň. Honem pro ten klíč, tak jo. Mám ho. Tak pojď, jo, jdu, už je dlouho neudržíme, a tak šli a šli a došli do Bradavic a vzali klíč a odemkli.

Jo a když budete chtít, můžete kdykoli přijít. Tak jo, tak my musíme jít, tak tohle je konec! Já myslím, že jsme se o prázdninách nenudili.

Jen pro znalce všech pohádek

část 2

Lorry a Flér šly tmavou ulicí. U světla pouliční lampy se mihotaly můry. Teploměr ukazoval 23 stupňů. Je strašné vedro, a to je večer! Půjdeme domů. Když došly ke dvojitému domu, Flér vytáhla z džínů klíče s přívěškem své oblíbené rockové kapely. Lorry musela zazvonit na rodiče, protože klíče nechala doma. Byl pátek a jako vždy se šly podívat na poštu a najednou tam byl nějaký divný dopis, a Flér na to, co to je?



Promiňte, že jsme vám neposlali souu.
Potřebujeme pomoc, nefungují nám
hůlky, prostě nefunguje magie. HÉLP.
Jste jediní lidé, kteří nám můžou
pomocť!

Ministr magie James Mc Gordne.

Kapitola 1: Základ příběhu.

Druhý den: Máš klíč? Jo. Do knihovny! Ale jak to otevřeme? Zastrčíme tu knihu zpátky a pak ji otevřeme? Tak jo, knihy se rozestoupily a objevily se dveře. A už stačí jenom odemknout. Tak áááá, najednou ucítily svěží vánek a vůni lesa.

Pane ministře! Skvělé, že už jste tady. Pojďte, ukážu vám vaše ubytování. Ale my jsme si nic nesbalily. Nebojte, teleportér ještě funguje. Teď mi řekněte, co potřebujete. Dvě baterky, gumičku, oblečení, pohádkové knihy, cédéčka a batohy. Prásk! Pojďte. Za chvíli všichni stáli před obrovským hotelem. Co to je? No mě se zrovna ptej! Počkat, vždyť je to hotel Transylvánie! No jo! Flér dala nohu na kámen a užívala si výhled.

Tak už pojďte!

Dobrý den. Vždyť to je Malvis a Drákula. Zvládnete to, holky? Jojo. Prosím 22 a 21. Dobře, tady máte. Patro 2. Děkujeme. Flér měla v pokoji obří postel s nebesy a pracovní stůl a na něm lebkový budík. Když si Flér vybalila, vzpomněla si, že jí Lorry říkala, že se sejdou v Bradavicích v knihovně.

Ahoj, Flér, už mám plán, ale nejdřív musíme najít Hermionu. Cože? Jé ahoj Hermiono, nevíš, kde bychom našly knihu o vyprchávání magie nebo tak něco?

To musíte o tři regály dál, a pak vlevo a druhá police od shora. Proč? Víš, jak přestává fungovat magie, tak nás vybraly, abychom to vyřešily. Počkat, Hermiono, nemohla by ses k nám přidat a říct Harrymu a Ronovi, aby se taky přidali? Tak dobře. Ale nejdřív pro knihu!

Za dvě minuty: Zkusím z ní něco přečíst.

Největší zdroj magie je, že v ní lidi věří, ale pokud v ní přestanou věřit a taky přestanou věřit sami v sebe, tak magie začne vyprchávat. To ta kniha, která se dostala do světa lidí přes portál 123 do ruky jednoho člověka. A ten přestal věřit na magii a někomu ji půjčil. V tom mu ale zabránila jednotka strážců a knihu uzamkla na hoře Neřít.

Existuje nějaká mapa tohoto světa?

Samozřejmě, v hvězdárně támhle na kopci.



Kapitola 2. V hvězdárně

Tady je ta mapa, hotel Transylvánie, Bradavice, dům Pipi Dlouhé Punčochy! Hlavně musíme najít nefritovou horu! Tady! Ale nejdřív musíme sehnat někoho do týmu, pošleme jim dopis.

Ron, Hermiona, Pipi Dlouhá Punčocha a malý Poseroutka. Hermiono, ty zatím pošli ty dopisy a my si zajdeme do hotelu pro nějaké věci. Zatím ahoj.

Když si vzali batohy, šli na zaprášenou chodbu, kde si věci zkontrolovali. Baterka, jo, mapa, jo, knížky a cédéčka, jo. Když měly zkontrolováno, vydali se zpátky za Hrdinou. Přišli všichni? Jo jsou támhle. Máte všechno? Máme! V tom případě můžeme vyrazit. Šli po prašné cestě, okolo které se rozpínaly louky. Když už šli několik hodin a začalo se stmívat, uviděli před sebou les. Fuj, já tam nechci! Neboj, rozsvítit, cvak, lomoz! Musíme něco zkontrolovat. Flér se podívala do jedné z knih. Co to děláš? Kontroluji, jestli nemizí text, protože když mizí magie, tak mizí pohádkové postavy a pohádkový svět. Ale zatím v pohodě. Najednou měl foukat vítr a začala být zima.

Kapitola 3. Čarovná kniha

Pppojďme raději pryč, tttátámhle! Ááááááá utíkejte! Najednou se z houští vynořil obr vlkodlak. Rychle!!! Támhle začíná skála, musíme vylézt na jeden z balvanů! Lorry se odrazila od země a vyskočila na balvan a Flér hned za ní. Bradavické trio použilo nějaká kouzla, aby se dostalo dříve nahoru. Poseroutka se snažil vylézt nahoru, ale klouzalo mu to. Pomoc! Lorry si stoupla na kraj a snažila se ho vytáhnout. Pomozte mi! Když to nešlo, zkusili škubnout a Poseroutka byl nahoře. Ale počkat, kde je Pipi? Haló! Najednou uviděli na skále nad nimi dva zrzavé copy. Pojďte! Najednou se zase spustil provaz. Víím, co chceš udělat, ale ne, Harry, nemůžeme plýtvat magií! První ty, Poseroutko, jdi! Dobře. Za ním Ron, Hermiona, Harry, pak Flér a za ní Lorry. Podívejte, támhle jsou dveře, no ale nejdříve musíme vylézt tu stěnu.

První ty Pipi. Dobře. Pipi si dřepala, rozmáchla se rukama a vyskočila a chytla se za okraj stěny. Dala jednu nohu nahoru, odrazila se rukama a byla nahoře. Pojďte! Potom šlo trio a Flér vzala Poseroutku. Teď ty Lorry. Lorry dala nohu do úchyty, vyšoupla se a chytla se za

Najednou uslyšeli křupnutí. Přesně tam, kde se Lorry držela, to začalo praskat. Rychle, musíme ji vytáhnout! Ale počkat, já ji mohu vytáhnout, řekla Pipi za pár minut. Myslíte, že jsou ty dveře zamknuté? No, zkusíme je otevřít. Přišli k velkým dřevěným dveřím, na kterých byly těžké kovové ozdoby. Podívejte, ty dveře jsou otevřené. V tom případě je jasné, že někdo tu knihu ukradl! Pojďme se podívat dovnitř. Když přišli dovnitř, tak se na stěnách rozsvítily pochodně. Tahle místnost byla jako šachovnice. Ale všichni věděli, že tento úkol už někdo splnil, a tak se po šachovnici mohli procházet, jak chtěli.

Na druhé straně byly dveře ve stejném stylu jako ty předchozí. Když vešli do druhé místnosti, uviděli velký, podlouhlý stůl, na kterém byly svítky. Hermiona si jeden svítek přečetla. Jsou to hádám speciální svítky, když tam něco napíšeš, tak se to vsákne, a buď projdeš, nebo když jsi odpověděl špatně, budeš muset zpátky. V další místnosti byly podél stěn peníze, diamanty atd. Už vím, co to je, řekla Hermiona. Ron s Harrym se na sebe zašklebili. Je to tu proto, že když si něco vezmeš, už se odtud nedostaneš. Prostě musíš odolat. Na dveřích bylo zrcadlo z Erisedu. V poslední místnosti byly stěny lemované knihami a uprostřed místnosti byl malinkatý vysoký stůl, na kterém měla být ta nebezpečná kniha, ale stůl, jak předpokládali, byl prázdný. Hermiona si prohlížela ostatní knihy a vypadala velmi zaujatě, ale počkat... Když tu knihu vzal, tak ji určitě chce dostat do světa lidí! Musíme ho zastavit!!!

Ale k čemu by to bylo? Zeptal se Poseroutka. No, když by ten dotyčný měl knihu magie a zničil by všechno ostatní, byl by nejmocnější na světě. Rychle musíme odtud! Najednou se pomalu začaly všechny troje dveře zavírat. Utíkejte!!! Uf! Stihli jsme to jen tak tak! Který portál je odtud nejbližší? Ten, kterým jsme přišli. Počkat, tahle cesta vede k místu, kde je ukrytá kniha magie. Musíme tam být dřív než ten zloděj. Když seběhli údolím na louku, viděli malou jeskyni, na které bylo vyryto staré písmo. Pojďme rychle dovnitř! Chvíli si odpočineme, ale kouzlo moc dlouho nevydrží. Jo, zapoměla jsem vám říct, že jsem vzala svačinu, řekla Pipi. Vytáhla z brašny sendviče. Když si odpočinuli, šli plnit první úkol.

Když otevřeli dveře, uviděli velkou místnost. Uprostřed stály postavy v bílých pláštích. Lorry šla o dva kroky dál a postava naproti šla taky o dva kroky dál. Tohle znám, můžu. Všichni mlčeli. Lorry ustoupila a Poseroutka šel do pole. Šel dopředu postava taky. Šel do strany, postava ale dopředu. Šel dopředu, postava zase dopředu. Pojďte! V další místnosti každý dostal meč. Byla tma. První šli Harry a Flér. Najednou uviděli rozmazané tvory, mozkomory a vlkodlaky. Stáli jako sochy. Harry zavřel oči a rozmáchl se mečem. Flér ho napodobila. Flér otevřela oči a pohlédla na ostatní. Pojďte, další! Teď šel Poseroutka a další. Najednou se objevil obří pavouk, ale měl hlas Hermiony a Ronovy mamky. Začal něco našťavaně drmolit. Ron i Poseroutka spadli na zem a vytřeštili oči. Ron si vzpomněl, že už se mu to jednou stalo a také prošel. Poseroutka za ním. I Lorry a Pipi prošly. Když vešli do další místnosti, byla opět stejná, akorát v ní byla kniha magie. Flér ji rychle vzala a sevřela ji v ruce. Harry a ona a Ron dopředu a Pipi dopředu ze strany.

Najednou se začaly pomalu otevírat dveře. Vstoupila postava v černém roztrhaném plášti, ale Flér si všimla, že zpod kápě čouhá bílý rukáv. Lorry, musíme mu sundat ten plášť! Co? Pššš, ten plášť! Jasně! Lorry to pošeptala Pipi a Pipi Hermioně. Pipi vzala knihu magie a začala škádlit Expeiarmus!! Kápě vzlétla do vzduchu a náhle tam stál pán v bílém roláku a v hnědých kraťasech. Měl krátké rezavé vlasy a obdélníkové brýle.

Dejte mi tu knihu!! Nikdy!!!!

Flér krátce zkontrolovala knihu o Pipi Dlouhé Punčoše a najednou v ní začala mizet slova. Znenadání ten pán začal předčítat z té knihy. Lorry vzala Pipi knihu magie a protože nemohla nic víc dělat, tak ji otevřela.

Začalo z ní sršet bílé světlo a brýlatý pán najednou zmlkl, protože v té nebezpečné knize se začala rozpíjet slova. Lorry vyskočila a vyškubla nebezpečnou knihu brýlatému pánovi ze sevření. Flér rychle vytáhla provaz z batohu a hodila ho Pipi, která jako cowboy chytila brýlatého pána do lasa.

Mám nápad, rozdělíme se na skupiny. Já, Harry a Poseroutka půjdeme tu nebezpečnou knihu vrátit zpátky a Flér, Pipi, Ron a Hermiona půjdou předat toho zloděje ministru magie.

Když Flér dorazila k obrovské padesáti patrové budově obklopené sochami, ujistila se, že je na ministerstvu magie správně.

Padouch bude dopaden a magie už zase funguje!!! To je skvělé!!! Stráž! Zatím běžte do hotelu, potom vám napíšu. Dobře, na shledanou! Po cestě do hotelu za ní doběhla Lorry. Ahoj, všechno v pořádku? Ano, Poseroutka i Harry šli na večeři. Pan ministr říkal, že nám potom napíše. V osm hodin je večeře.

(Za hodinu) Lorry najednou uviděla sovu, která má v zobáku dopis.

Přijďte do mé kanceláře!

James Mc. Gordon.

Lorry vyběhla z pokoje a zaťukala na vedlejší pokoj. Otevřely se dveře a v nich stála Flér v dlouhém modrém županu. Co se děje? Máme přijít na ministerstvo?

(Na ministerstvu) Promiňte, že vám voláme tak pozdě. To nevadí. Ten zloděj byl člověk, dostal se sem tajně jako myš, ale budeme mu muset vymazat paměť a postarat se o něj.

No, a vás povyšuji na lidské vrchní vyšetřovatelky. A oběma jim podal diplom, na kterém stálo:



Děkujeme!!!!

Rádo se stalo, řekl s úsměvem pan ministr. Dnes tady přespěte a zítra už můžete domů. Ještě jednou děkujeme a nashledanou!

Flér i Lorry druhý den šly domů se šťastným pocitem.

ADAM DOUCHA



KLUK Z VESMÍRU

Byla jednou jedna rodina. Žili v lodi ve vesmíru. Všichni měli robotické, ale neměli mobily, počítače ani tablety. Za to měli super virtuální hru. Jednou Pěta přišel dolů, tak viděl přes okno ufo. Řídl ho mimozemšťan. Běžel rychle nahoru vzleudil všechny. Viděl jsem ufo. Oni řekli, že neexistuje ufo, ale jsem ho viděl. Nech nás spát. Tak se Pěta vydal do vesmíru a věci co bude používat. Navštívil do rakety a ona vzleudila asi tak, za hodinu viděl zelenou planetu. Přistál na ní a viděl mimozemšťana. Pěta zvolal juchá uvidím mimozemšťany! Šel tam a vidí mimozemšťana. Vesel domů a všichni udělali evakuační. Všichni běhali pryč, a jen jeden šel zjistit. Pěta se sepsal "jak se jmenuješ?" Rebr. Pylík. "O to je krásné jméno řekl Pěta. A jak se jmenuješ ty?" Pěta řekl. Budeme kamarádi ano! Tak pojd'! A kam? No přece ke mně domů. Tak se přišli domů a klepali na dveře si hrát. Potom šel Pěta, vzleudil rodiče. "Poďte sá mrou mítroho vám ukážu. To je můj kamarád Rebr. Pylík. Máma s táta koukali na mimozemšťana s vykulenýma očima. Rodiče se Pětovi omluvili za to, že mu nevěřili."

Tvořivá dílna

co budeme potřebovat:



ze staré pletené rukavice
odstříhneme 3. a 4. prst



díry po odstřižených prstech
zašijte,
stejně tak zašijeme palec



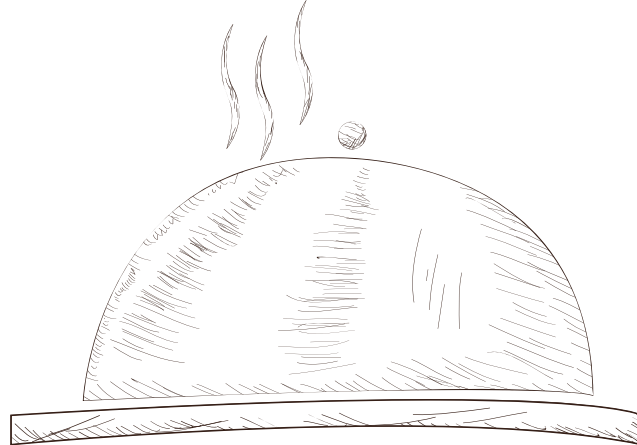
rukavici vycpeme vatou

kamarád na cesty

Eliška Strnadová (3. tř.)



z plsti vystříhneme
srdíčko a přišijeme ho,
oči a nos z knoflíků
pevně přišijeme



Pod pokličkou



Uhlířina

(staročeská kuchyně)

1 kg vařených brambor

1 šiška bramborového knedlíku

1/2 šišky houskového knedlíku

1 velká cibule

1 lžíce sádla

sůl, pepř

Cibuli nakrájíme na kostičky a orestujeme na sádle. Brambory a knedlíky nakrájíme na kostičky a přidáme k orestované cibuli. Osolíme, opepříme podle chuti. A můžeme servírovat!

Vilém Pospíchal (5. tř.)



Mrkvoví medviďci



- 3/4 hrnku oleje
- 1 hrnek cukru
- 2 hrnky polohrubé mouky
- 2 lžičky prášku do pečiva
- 2 lžičky sody na pečení
- špetka soli
- 8 středních mrkví
- 4 vejce



nastrouháme mrkev



smícháme sypké
ingredience



vyšleháme vejce s
cukrem



přidáme sypké
ingredience



přidáme olej



nakonec vmícháme mrkev



*vymažeme a vysypeme medvědům
kožichy*



naplníme formu



pečeme do zlatova

Dobrou chuť přeje

Eliška Strnadová!



Celkem nám těsto vystačilo na 4 formy po 6 medvědech a jednu formu se 4 medvědy.

- Kolik jsme upekli celkem medvědů?*
- Kolik měl každý medvědů, když jsme si je rozdělili doma mezi 4 členy domácnosti?*



Slovníček

Eliška Strnadová,
Žofka Kollárová (3.tř.)

Whipped cream



cherry

four

banana

I like
ICE Cream

three

milk

scoop of
ice cream

two

strawberry

one

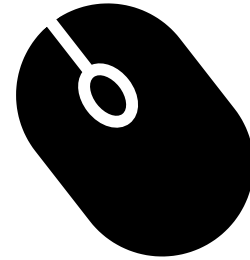
lemon

please
thank

ICE CREAM



Deník Ajtáka



Baví mě videohry a aplikace, prostě technické věci. Rád se dívám na videa, kde jsou hry a technika nebo se něco vyrábí. Než jsem zkusil programování, musel jsem se naučit s počítačem a mobilem. Práce s počítačem ale zabere hodně času, musím být vytrvalý a nevzdat se a zkoušet to pořád dokola. Programovat znamená, že počítač vyřeší nějaký úkol. Já jsem zatím zkusil vytvořit své webové stránky a svůj vlastní qr code. Návod jak to udělat jsem našel na YouTube a v reklamách. Rodiče mě u počítače nevidí rádi, ale práce s počítačem rozvíjí představivost a prostě mě baví. Z her hraji nejčastěji Roblox, Frag a Brawl stars.

David Procházka (3. tř.)

Čtení na prázdniny

doporučuje
Eliška Strnadová (3. tř.)



Rytíři je kniha typu gamebook. Tato kniha se nečte popořadě, ale přeskakují se stránky podle toho, jak Ti napoví postava nebo jak se sám rozhodneš. Cílem je nasbírat co nejvíce náramků chrabrosti, aby ses stal rytířem.

Když se ti to nepovede do 5 dnů, musíš začít znovu.



V této knize budeš řešit různé záhady, šifry a hlavolamy. Tvým úkolem je odhalit, kdo je zloděj. Pomocí šifer vyřazuješ postupně jednotlivé podezřelé. Když odhalíš zloděje, musíš ještě najít ukradený předmět.



Kiosek je hlavně obrázková kniha, obsahuje málo textu. Hlavní hrdinkou je prodavačka Olga, která tráví celý život v kiosku a sní o životě na pláži. Jednoho dne se jí sen splní.

Jak se to ale stalo, to si musíte přečíst sami.

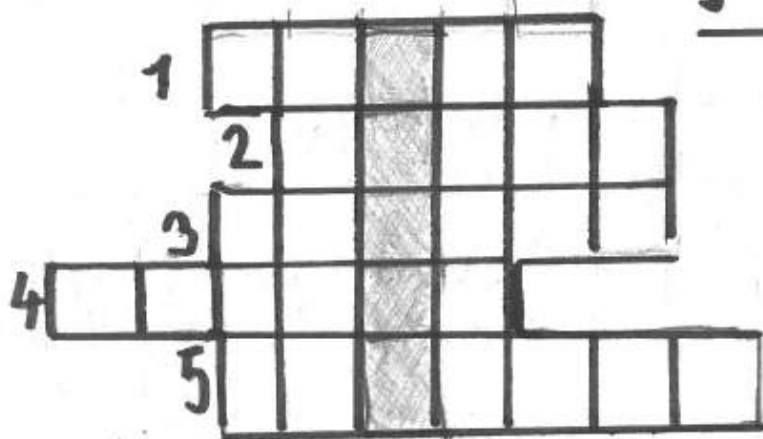




Pro dlouhé chvíle

Křížovka - Bára Sklenářová (3. tř.)

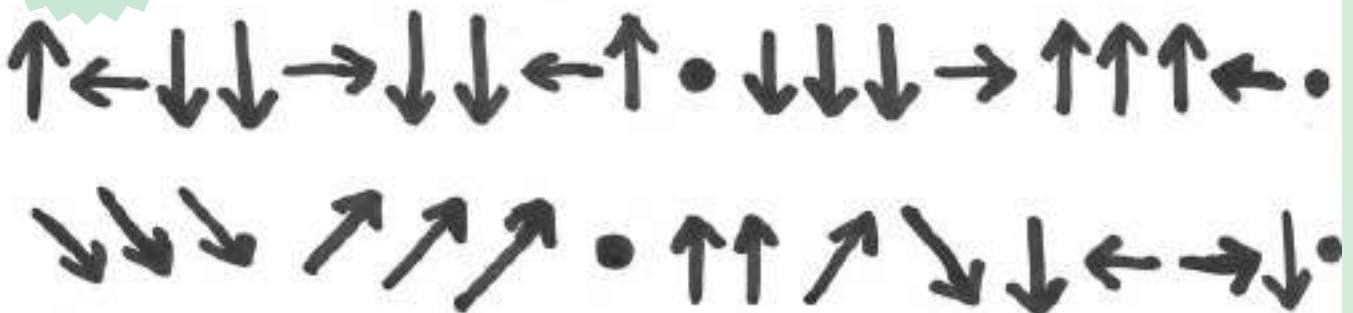
TAJENKA



1 ČÍM ŘÍDÍME KONĚ.
 2 ČÍM VYKURŮJEME VČELY.
 3 KRESLENÝ ČASOPIS.
 4 CO DÁVÁME NA VĚŘEJNOU TABULI.
 5 PTAČKTE RÝ KLADĚ VEJCE DO CIZÍCH HNÍZD

výsledek
tajenky si
můžeš
ověřit u
včeliček

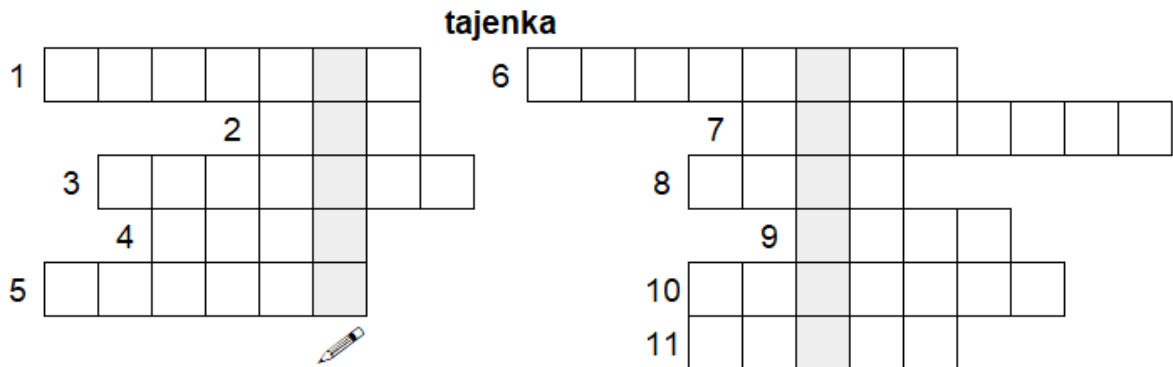
výsledek
šifry
najdeš na
str. 4



Máme rádi zvířata

Žofka Kollárová (3. tř.)

KŘÍŽOVKY od ŽOFKY



- 1 malý hlodavec, s velkým ocasem, žijící v dutinách stromů v našich lesích
- 2 sladkovodní zvíře s klepety
- 3 pomalá postava z filmu Zootropolis s přezdívkou Blesk
- 4 největší chobotnatec
- 5 pták, který krade třpytivé předměty
- 6 dravá přerostlá ještěrka
- 7 Africký tvor s černobílými ostny
- 8 noční pták
- 9 sudokopytník s dlouhýma ušima
- 10 pták, který klade vejce do cizích hnízd
- 11 samice tura domácího

Osmisměrka – tajenka 2

o	v	e	s	i	o
p	e	č	e	n	ě
e	m	a	ě	k	a
ř	e	v	n	č	e
í	n	e	m	r	k
r	o	l	d	á	s

krmení

oves

pečeně

peří

sádlo

srna

vemeno

věno

veslo

Tajenka je velký pták dorůstající 50 - 60 cm. Hmotnost se pohybuje okolo 690 - 1300 g a rozpětí křídel činí 81 - 95 cm.

Samci říkáme [tajenka 2] a od samice se liší hlavně výrazným zbarvením, které je nejvýraznější na hlavě a krku, bývají tmavě zeleně lesklí, zobák je zelonožlutý. Jinak je samec sivý, s hnědou hrudí. Na zadním okraji křídel má kovovomodrobílý lemovaný pás. V období rozmnožování je peří samečka nezaměnitelné se samičkou. Ale i zobák poskytuje rozpoznávací znak: samci ho mají tmavě žlutý a naproti tomu ho má samička hnědý, někdy až hnědočerný.

Ptáci mění peří jednou do roka. Mají asi 10 000 pírka a ochranných per, které je chrání před vlhkem a chladem. Svoje peří si mastí tukem, aby nepronikla peřím žádná voda. Mazová žláza produkuje tuk, který se vytlačí zobákem z tukové žlázy u ocasu a roztírá po peří.

Nehnízdící ptáci se v době pelichání letek shromažďují na společných „pelichaništích“. V této době jim vypadají najednou všechna pírka z letek a ptáci jsou po dobu 20 - 21 dnů neschopni letu, přičemž samci pelichají počátkem června, samice v době vodění mláďat. Na vodě je nadnáší vzduch. Ten se drží mezi peřím a krycí pera vzduch zadržují. Spolu s tukovým vakem pod kůží zabraňuje uzavřená vzduchová vrstva, aby pták vychladl.

Známým a nesmírně zajímavým jevem je imprinting (vtišťení) vylíhlých mláďat na prvního živého tvora, kterého vidí a který pak pro ně představuje po celý život schéma rodiče nebo sexuálního partnera. Nejcitlivější období je osmá až dvacátá hodina života, kdy si vtiskává podobu matky, kterou se může stát slepice, ale i člověk, nebo dokonce i pohybující se neživý předmět (např. míč).

Potrava je rostlinná i živočišná, většinou převládá složka rostlinné potravy, ale v létě a na podzim se zvyšuje dávka živočišné stravy. Mezi živočišnou potravu patří ryby, žáby, plazi, savci včetně myši a hrabošů a dokonce i zbytky mršin. Mezi rostlinnou převážně různé druhy trav.

Při námluvách obeplouvají samci skloněným zobákem samici, načepýřenou hlavou a neustálým vrtěním usilují o přízeň samičky. Jakmile si samička vybere partnera, začne ho obeplouvat, ponoukat pohyby hlavy přes rameno k útokům na ostatní samce v hejnu. Kdo i jen náznakem odpoví, stává se partnerem až do jara, tedy do páření. Hnízdo bývá na nejrůznějších místech, především na březích vod, ostrůvcích, v rákosinách, ale i ve větší vzdálenosti od vody v dutinách stromů nebo na střeších budov. Pokud nalezete hnízdo s vejci, v žádném případě se jich nesmíte dotknout, jinak hrozí nebezpečí opuštění hnízda.

Samec má za úkol výběr místa, ale stavba hnízda je jen záležitostí samice. Hnízdění začíná od počátku března a protáhne se až do července. Čerstvá snůška však bývá nalezena i na začátku listopadu. Samice snáší nejčastěji 9 - 13 zelenožlutých nebo modrozelených vajec. Občas se stává, že do hnízd nakladou vejce i jiné druhy ptáků, a naopak, vejce těchto ptáků byla nalezena v hnízdech cizích ptáků. Na vejcích sedí pouze samice 23 - 29 dní. Mláďata se líhnou dokonale vyvinutá, zásoby žlutku jim vydrží 3 dny a pak se krmí sama. Jde o mláďata nekrmivá a matka je brzy odvádí na vodu, kam seskočí sami nebo je z větších vzdáleností přenese matka v zobáku.

Hádky



*Cimbuří zubaté míval,
odrážel směle vojáků davy.
Palácem rytířů býval,
dnes je jen památkou zašlé
slávy.*

*Když zafouká v ulici,
popadne ti čepici.
Ze stromů listí shazuje,
ve vzduchu s ní pak tancuje.*

*Díky němu jsi hned v bytě:
domek skrytý ve zdi
nahoru a dolů hbitě
v paneláku jezdí.*

*Dešti na kapkách visících
barev má možná tisíc.
Nad loukou se rozprostírá,
bránu slunci otevírá.*

*Dva sáčky za tři kačky,
po čem jeden?*

*Patří k noži a lžičce,
je třetí z této trojice.
Po jídle skončí vždy v myčce,
pak má zas čisté jehlice.*



*Připravila Eliška Strnadová a Jáchym Dluhoš
zdroj: Hádky Dráčka Fráčka (Granna)*

Prázdninová výzva



SOUTĚŽ!

*Vyhlašujeme soutěž
o nevtipnější fotku z letošních prázdnin!*

Pravidla soutěže:

- *každý může zaslat max. 3 fotky*
- *fotografii zašli nejpozději do 9.9.2022 na adresu duhovkanizbor@gmail.com*

*Redakční rada vybere 5 nevtipnějších
a nejnápaditějších fotografií, které budou
oceněny a zveřejněny v dalším čísle Duhovky.*



Foto
Slávek
Kaplan

P.S.

Milý čtenáři,

dočetl ses na konec prvního čísla Duhovky. Budeme rádi, když nám napíšeš, jak se Ti náš časopis líbil. Co bys rád našel v dalším díle Duhovky? Chybělo Ti v něm něco? Máš nějaký nápad, jak časopis vylepšit či doplnit? Chtěl bys také něčím přispět do školního časopisu? Můžeš nám napsat třeba na adresu:

duhovkanizbor@gmail.com

Těšíme se!



Děkujeme všem, co nám se zrodem školního časopisu pomáhali...paní ředitelce za podporu, panu Slávku Kaplanovi za řzení naší redakční rady, rodičům za pomoc dětem při psaní článků a v neposlední řadě i celému pedagogickému sboru za přípravu programu a akcí pro děti, o kterých můžeme do časopisu psát.

redakční rada:

Izabella Deren (2. tř.)
Žofie Kollárová (3. tř.)
Jáchym Dluhoš (3. tř.)
Ondřej Bouzek (3. tř.)
Eliška Strnadová (3. tř.)
David Procházka (3. tř.)
Teo Soták (4. tř.)
Dora Bláhová (4. tř.)
Daniil Kapacevič (4. tř.)
Vilém Pospíchal (5. tř.)

pod vedením Michaely Strnadové a patronky
čtenářské gramotnosti Jany Poncarové



1889

Spomínka na
Cestovní Káru a Poutníkem
Výhledové místo
Národního
Přírodního parku
Kauč v roce 1889

GREYCH
1874